

**УТВЕРЖДАЮ**

**Зам. директора КМПО**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.Ф. Гасанов**

**«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.**

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**По дисциплине: МДК 01.01 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ**

**Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»**

**Студентка группы 316ИС-22 Мария Шишкина**

**ТЕМА: «Разработка программного модуля системы «Игра «Собачья академия»»**

Дата выдачи задания «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Срок сдачи проекта «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

**Москва 2024**

**Перечень вопросов, подлежащих разработке:**

ВВЕДЕНИЕ

1. ОПИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

1.1. Введение в предметную область

1.2. Анализ готовых решений

2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ

2.1. Общее назначение системы

2.2. Требования к функциям, выполняемым системой

2.3 План тестирования

3. РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА СИСТЕМЫ

3.1. Описание среды разработки

3.1.1. Выбор и описание инструментария (продолжение)

3.1.2. Обоснование выбора инструментария

3.2 Разработка программного модуля

3.2.1 Реализация пользовательского интерфейса программы

3.2.2 Описание функциональных узлов модуля с кодом

3.2.3. Результат работы и тестирования

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

**Исходные данные:** *ГОСТы, интернет-источники, литература*

**Перечень разрабатываемых материалов для визуализации:** электронная презентация, содержащая в том числе:

1. ER-диаграмма базы данных.
2. Диаграмма прецедентов
3. Архитектура программного модуля
4. Экранные формы интерфейса.

Задание выдал:

Руководитель курсового проекта Хамрилова Л.А.

Задание принял к исполнению Шишкина М.В.

*Рассмотрено*

на заседании предметно-цикловой комиссии

информационных технологий и системного

администрирования

Протокол № \_\_\_*от «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_* 2024 г.

Председатель ПЦК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_